

ОРЛОВСКИЙ МУЗЕЙ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНЫХ ИСКУССТВ



СОВЕТ МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ

г. Орел, Наугорское шоссе, 40, каб. 710;
тел. / факс: (4862) 41-98-60, 906-663-88-00
e-mail: cys.fed@gmail.com

**ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИГРЕ В КВЕСТОВОЙ ФОРМЕ
«КВАРТАЛ ИСКУССТВ»**

Игра в квестовой форме «Квартал искусств» (далее – Игра) – культурно-познавательная игра, утвержденная Советом молодых ученых (далее – Совет) и Орловским музеем изобразительных искусств, проведение которой будет способствовать расширению кругозора студентов и формированию благоприятного имиджа университета у потенциальных абитуриентов.

1. ОРГКОМИТЕТ ИГРЫ

1.1 Для подготовки и проведения Игры из членов Совета создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), возглавляемый Председателем Совета.

1.2 В обязанности оргкомитета входит:

- разработка и утверждение положения Игры;
- осуществление общего контроля за ходом подготовки и проведения Игры;
- определение сроков и порядка проведения Игры;
- формирование состава экспертного совета и организация его работы;
- определение перечня партнеров Игры, порядок взаимодействия со СМИ;
- сбор, регистрация и хранение конкурсных заявок;
- осуществление других видов деятельности, связанных с подготовкой и проведением Игры.

2. ЭКСПЕРТНЫЙ СОВЕТ

2.1 Экспертный совет создается в целях определения финалистов и лауреатов Игры и состоит из 4 членов – по 2 члена от Совета и от Орловского музея изобразительных искусств, назначаемых Председателем Совета.

2.2 Основной задачей экспертного совета является определение победителей Игры.

2.3 Все члены экспертного совета выполняют свои обязанности на общественных началах.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1 Сроки проведения:

- 18 апреля 2016 года – 29 апреля 2016 года – прием заявок на участие в Игре;
- 03 мая 2016 года – 17 мая 2016 года – проведение Игры;
- 18 мая 2016 года – заседание экспертного совета Игры, определение победителей и их награждение в 14:00 в здании Орловского музея изобразительных искусств (г.Орел, ул. Октябрьская, д.29).

3.2 Получение статуса участника:

Принять участие в Игре могут частные лица (граждане РФ и других государств), являющиеся студентами и абитуриентами, направившие заявку на электронный адрес Совета (cys.fed@gmail.com).

Плата за участие в Игре не взимается.

Подтверждение участия в Игре осуществляется фактической явкой участников к месту проведения Игры, которое зашифровано в первом задании.

3.3 Подача материалов:

Для регистрации участия в Игре необходимо на электронный адрес Совета (cys.fed@gmail.com) в свободной форме направить следующие данные:

- название команды;
- список команды (4-5 человек с указанием ФИО);
- электронный адрес и мобильный телефон для связи.

3.4 Проведение:

Всем зарегистрированным участникам Игры выдаются распечатанные задания не позднее даты начала проведения Игры.

Игра проводится в квестовой форме и подразумевает выполнение участниками заданий связанных с передвижением по городу.

Все задания состоят из загадок, головоломок и ребусов, в которых зашифрованы знаменательные места г.Орла. Задача участников - определить место, добраться туда и выполнить следующее задание. В процессе Игры участники делают командные фото и знакомятся с информацией о местах, событиях и личностях, внесших вклад в формирование культурного наследия г. Орла.

4. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

4.1 Решение о выборе победителя Игры принимается путем голосования членов экспертного совета.

4.2 Название команды – победителя и имена победителей оглашаются на церемонии награждения.

4.3 Экспертный совет и Оргкомитет оставляют за собой право не давать письменных или устных пояснений о мотивах принятия тех или иных решений по результатам проведения Игры.

5. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1 Победителям Игры вручаются дипломы победителя и памятные подарки.

5.2 Участникам Игры вручаются дипломы участника.