

ОРЛОВСКИЙ МУЗЕЙ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНЫХ ИСКУССТВ



**СОВЕТ МОЛОДЫХ УЧЕНЫХ**

г. Орел, Наугорское шоссе, 40, каб. 710;  
тел. / факс: (4862) 41-98-60, 906-663-88-00  
e-mail: [cys.fed@gmail.com](mailto:cys.fed@gmail.com)

**ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИГРЕ В КВЕСТОВОЙ ФОРМЕ  
«КВАРТАЛ ИСКУССТВ»**

Игра в квестовой форме «Квартал искусств» (далее – Игра) – культурно-познавательная игра, утвержденная Советом молодых ученых (далее – Совет) и Орловским музеем изобразительных искусств, проведение которой будет способствовать расширению кругозора студентов и формированию благоприятного имиджа университета у потенциальных абитуриентов.

**1. ОРГКОМИТЕТ ИГРЫ**

1.1 Для подготовки и проведения Игры из членов Совета создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), возглавляемый Председателем Совета.

1.2 В обязанности оргкомитета входит:

- разработка и утверждение положения Игры;
- осуществление общего контроля за ходом подготовки и проведения Игры;
- определение сроков и порядка проведения Игры;
- формирование состава экспертного совета и организация его работы;
- определение перечня партнеров Игры, порядок взаимодействия со СМИ;
- сбор, регистрация и хранение конкурсных заявок;
- осуществление других видов деятельности, связанных с подготовкой и проведением Игры.

**2. ЭКСПЕРТНЫЙ СОВЕТ**

2.1 Экспертный совет создается в целях определения финалистов и лауреатов Игры и состоит из 4 членов – по 2 члена от Совета и от Орловского музея изобразительных искусств, назначаемых Председателем Совета.

2.2 Основной задачей экспертного совета является определение победителей Игры.

2.3 Все члены экспертного совета выполняют свои обязанности на общественных началах.

### **3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

#### **3.1 Сроки проведения:**

- 18 апреля 2016 года – 29 апреля 2016 года – прием заявок на участие в Игре;
- 03 мая 2016 года – 17 мая 2016 года – проведение Игры;
- 18 мая 2016 года – заседание экспертного совета Игры, определение победителей и их награждение в 14:00 в здании Орловского музея изобразительных искусств (г.Орел, ул. Октябрьская, д.29).

#### **3.2 Получение статуса участника:**

Принять участие в Игре могут частные лица (граждане РФ и других государств), являющиеся студентами и абитуриентами, направившие заявку на электронный адрес Совета ([cys.fed@gmail.com](mailto:cys.fed@gmail.com)).

Плата за участие в Игре не взимается.

Подтверждение участия в Игре осуществляется фактической явкой участников к месту проведения Игры, которое зашифровано в первом задании.

#### **3.3 Подача материалов:**

Для регистрации участия в Игре необходимо на электронный адрес Совета ([cys.fed@gmail.com](mailto:cys.fed@gmail.com)) в свободной форме направить следующие данные:

- название команды;
- список команды (4-5 человек с указанием ФИО);
- электронный адрес и мобильный телефон для связи.

#### **3.4 Проведение:**

Всем зарегистрированным участникам Игры выдаются распечатанные задания не позднее даты начала проведения Игры.

Игра проводится в квестовой форме и подразумевает выполнение участниками заданий связанных с передвижением по городу.

Все задания состоят из загадок, головоломок и ребусов, в которых зашифрованы знаменательные места г.Орла. Задача участников - определить место, добраться туда и выполнить следующее задание. В процессе Игры участники делают командные фото и знакомятся с информацией о местах, событиях и личностях, внесших вклад в формирование культурного наследия г. Орла.

### **4. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

4.1 Решение о выборе победителя Игры принимается путем голосования членов экспертного совета.

4.2 Название команды – победителя и имена победителей оглашаются на церемонии награждения.

4.3 Экспертный совет и Оргкомитет оставляют за собой право не давать письменных или устных пояснений о мотивах принятия тех или иных решений по результатам проведения Игры.

### **5. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

5.1 Победителям Игры вручаются дипломы победителя и памятные подарки.

5.2 Участникам Игры вручаются дипломы участника.